

トップトレーサー・レンジ  
**操作マニュアル**



**TOPTRACER  
RANGE™**

**GDO**

株式会社ゴルフダイジェスト・オンライン

# まずはじめに・・・

トップトレーサー・レンジとは、打席に設置されたモニター画面で、ショット弾道の映像やご自身の統計データが得られ、スイングの変化がどのようにショットに影響するか、瞬時に確認できます。弾道は、屋根に設置されている専用カメラで追跡し、モニターに表示します。その技術を使って、以下7つのモードを楽しむことができます。



フリー計測 1人用



クラブ別計測 1人用



ニアピン 1～8人用



ポイントゲーム 1～8人用



ドラゴン 1～8人用



バーチャルゴルフ 1～4人用



アプローチ  
チャレンジ 1～8人用

## 楽しむためにまずはプロフィール名を登録

登録するには、2種類の方法があります。

- ①スマートフォン専用アプリ登録
- ②打席のモニターから直接入力する

### ～アプリ連携することによる使える機能～

- ・練習場でのイベントに参加できる
- ・バーチャルゴルフで特別なコースが回れる
- ・計測した数値の履歴がスマホで見れる
- ・世界のリーダーボード(ランキング)に参加できる

# プロフィール名の入力方法

トップトレーサー・レンジを始めるには、プロフィール名を入力していただく必要があります。方法は2種類あります。画面の「はじめる」をタッチしてください。



## ① アプリと連携させて入力



上記アイコンのアプリをで立上げ「スキャンする」をタッチしてください。

スマートフォンをモニターにかざして二次元コードを読み取る

※事前にアプリをダウンロードして、ご登録の必要があります

アプリのダウンロードはこちら  
<https://goo.gl/cqCZPc>



## ② アプリを使わずに入力



画面右下にある「アプリを使わずにスタート」をタッチ

キーボードをタッチして名前を入力して「決定」ボタンを押す

# メニュー画面



名前の横が青い◎入は連携済、  
白い◎の場合は未連携です。



※プレーヤーを追加する場合  
名前下の「+」のアイコンをタッチ  
して追加。登録方法は同じです。  
※8名まで登録可能

※アプリを使わずに名前を登録した後でも、アプリを接続するが可能です。  
名前の横にある◎を押すと二次元コードリーダー画面に移動し、再度  
アプリ内の「スキャンする」をタッチして接続してください

## ■ 各モード操作方法



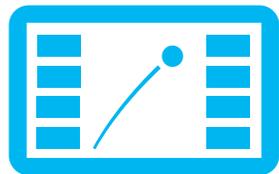
① 各モードのアイコンをタッチ



② 「開始する」タッチしてはじめる

③ 終了する場合は「終了」ボタンをタッチ

# モードの説明



## フリー計測

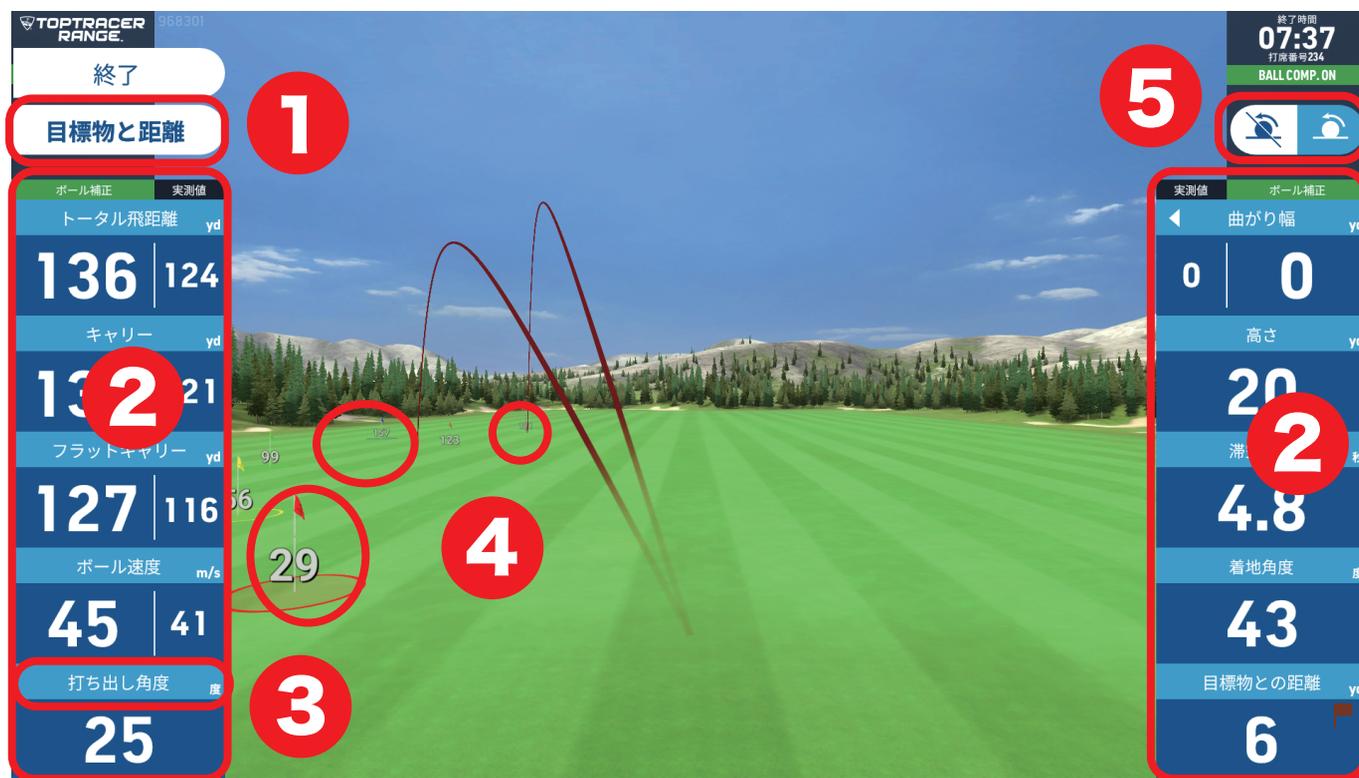
1人用



※まずはこのモードから始めることをおすすめします

総合的なトレーニングモードとして、飛距離、初速、打ち出し角度、高さ、曲がり幅、着地角度、滞空時間などの数値を提供し、利用者のスキルをさらに磨くことができます。

始めるまでの流れ: 「開始する」をタッチ → 打つ



- 1 目標物全てを表示して確認ができます
- 2 打球の数値を表示。右側が「実測値」、左側がコース球に補正された数値です
- 3 文言をタッチすると各計測の説明が表示されます
- 4 目標物の表示です。実際に設置されている目標物と同じ場所にあります。詳しくは、「目標物と距離について」をご覧ください
- 5 ボールの弾道線の落下時に、キャリー(落下した地点)にするか、トータル飛距離(転がり含める)か選択できます

# モードの説明



## クラブ別計測

1人用

アプリに同期  
(MY STATS に反映)

番手毎のあらゆるデータを計測することができます。  
アプリと同期することで計測履歴をいつでもスマートフォンから確認することができます。

始めるまでの流れ: 「開始する」をタッチ → クラブを選択する → 打つ

The screenshot shows the TOPTRACER RANGE app interface. At the top, it says "終了" (End) and "目標物と距離" (Target and Distance). A target distance of "181 yd" is shown. Below that, there are buttons for "クラブの選択" (Club Selection), "すべてのショット" (All Shots), and "打ち直しする" (Retake Shot). A table at the bottom displays statistics for various clubs (IW, LW, SW, PW, etc.).

	平地想定飛距離 yd	キャリー (飛距離) yd	総飛距離 (ラン含む) yd	ボール速度 m/s	打ち出し角度 度	曲がり幅 yd	高さ yd	滞空時間 秒	着地角度 度	中心からのズレ yd
IW	254	254	264	73	25	14 ▶	66	8	57	52 ▶
IW	254	254	264	73	25	14 ▶	66	8	57	47 ▶
IW	231	231	240	68	25	12 ▶	56	7	55	34 ▶
IW 平均	242 yd	242 yd	251 yd	70 m/s	25 度	13 ▶ yd	61 yd	8 秒	56 度	36 ▶ yd

- 1 練習場にある目標物全てを表示して目標を設定できます
- 2 < >を押して打つ方向の目標物を設定できます
- 3 他のクラブに変更したい場合はこちらからクラブを選択します
- 4 計測したすべての数値を表示します
- 5 ミスショットなどした場合に打ち直し (取消) ができます
- 6 カメラアングルの変更
- 7 打球の落下地点の表示、5球計測後、安定性が表示します

# モードの説明

1～8人用



## ニアピン

アプリに同期  
(LEADERBOARD に反映)

練習場の打席がニアピンバトルのステージへと変わります。  
アプリと同期することで全世界の利用者とのランキングに参加できます。

始めるまでの流れ: 人数を選んで「開始する」をタッチ → 始める



- 1 練習場にある目標物全てを表示して目標を設定できます
- 2 < >を押して打つ方向の目標物を設定します
- 3 赤い点線がグリーンの旗に向かって一直線になるよう調整します
- 4 ミスした場合、打ち直しができます
- 5 グリーン上の拡大画像。こちらをタッチしても調整可能です

※距離は変更できません ※1名3回行くとクリアされて自動で次のゲームが始まります  
※数か月に一度コースは変更されます

# モードの説明



## ポイントゲーム

1~8人用

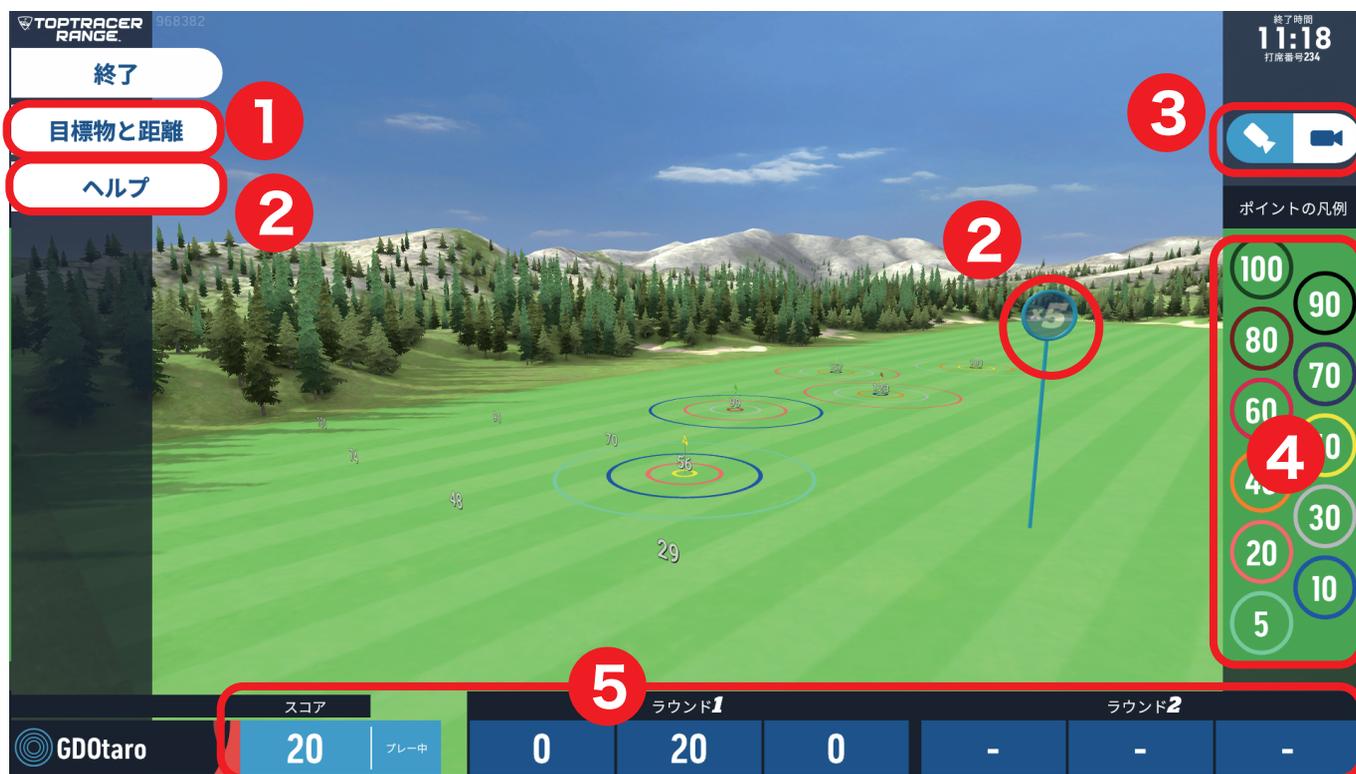


アプリに同期

(LEADERBOARD に反映)

ポイントゲームは、練習場の目標物が的となりポイントを競い合うゲームです。途中で2倍やスティールが出てきてよりゲーム性を楽しむことができます。

始めるまでの流れ: 人数を選んで「開始する」をタッチ → 始める



- 1 目標物を表示します
  - 2 ボーナスリングと説明を表示（途中で **x2** **x3** **x5**  が現れます）
  - 3 画面のカメラアングルを変更できます
  - 4 目標物のポイントの凡例
  - 5 合計ポイントとラウンド毎の取得ポイント
- x2** = 得点 ×2 倍  
**x3** = 得点 ×3 倍  
**x5** = 得点 ×5 倍  
 = 相手のポイントを盗む

# モードの説明

1~4人用



## バーチャルゴルフ



アプリに同期

(LEADERBOARD に反映)

打席にいながら世界の有名なコースがラウンドできます。二人でもマッチプレーを楽しめます。アプリと同期するとさらに有名なコースがラウンドできます。

始めるまでの流れ: ゴルフ場、ホール数を選択 → 人数、プレー方式を選択 → ハンディキャップ、ティを選択 → 始める



ゴルフ場と何ホールプレーしたいか選択。カスタムは自由にホールを選択できます。



名前の横の人のアイコンをタッチして誰と回るか選択し、プレー方式を選択します。

※マッチプレーは二人のみです



- 1 ハンディキャップ・ティの設定  
ハンディキャップは、「-」をタッチすると数字を入力する画面が表示されますので、数字を入力してください。上限 54 です。ティは、青くなっているのが設定済のティです。

# モードの説明



1~4人用

## バーチャルゴルフ



アプリに同期

(LEADERBOARD に反映)



- 1 目標物を表示します
- 2 < >を押して打つ方向の目標物を設定します
- 3 狙う方向を画面をタッチしながら調整できます
- 4 ホールの全体図から方向を調整できます
- 5 ギブアップは、フェアウェイ上でギブアップした場合は「Par+5打」、最後の1打を残してギブアップした場合は、「その時点の打数+2打」となります

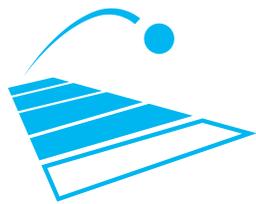
## ■グリーン上、グリーン周りでのプレーについて

画面にある旗が実際に練習場にある旗です。お好きな旗に向かって打って、**キャリー**で落ちた場所でスコアが決まります。1発勝負です！

- 1 目標物を表示します
- 2 練習場にある目標物と同じものが表示  
※距離表示は実測値です
- 3 何色の円がどのスコアが表示



# モードの説明



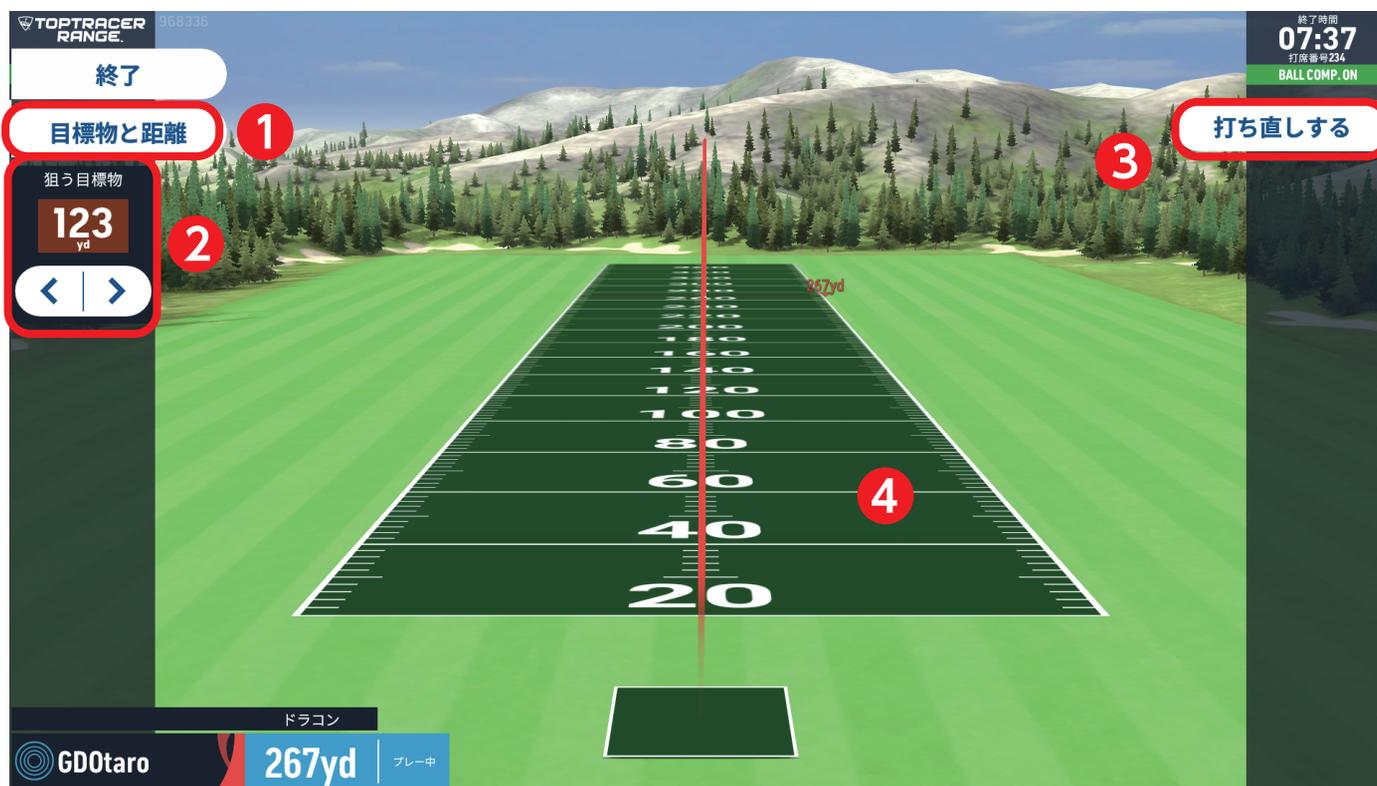
## ドラゴン

1～8人用

 アプリに同期  
(LEADERBOARD に反映)

ドラゴンとは、その名の通り飛距離を競うゲームです。仲間同士で対決もできます。

始めるまでの流れ: 人数を選択 → 始める



- 1 目標物を表示します
- 2 選択されている目標物。<>を押すと違う目標物を選択できます
- 3 打ち直しができます
- 4 ドラゴン用フェアウェイエリア。このボックス内にボールが止まらないとカウントされません

※通常のフェアウェイよりも硬く設定されているので、他のモードよりも転がるように設定されています

# モードの説明



## アプローチ チャレンジ

1～8人用

アプリに同期  
(LEADERBOARD に反映)

バーチャルゴルフにある3コースからコースを選択して、9ホールをランダムに選択され、各ホールごとに1ショット、それを9回行っていただき、その合計点で競い合うゲームとなります。低い点数が勝ちとなります。

始めるまでの流れ: 人数を選択 → 始める



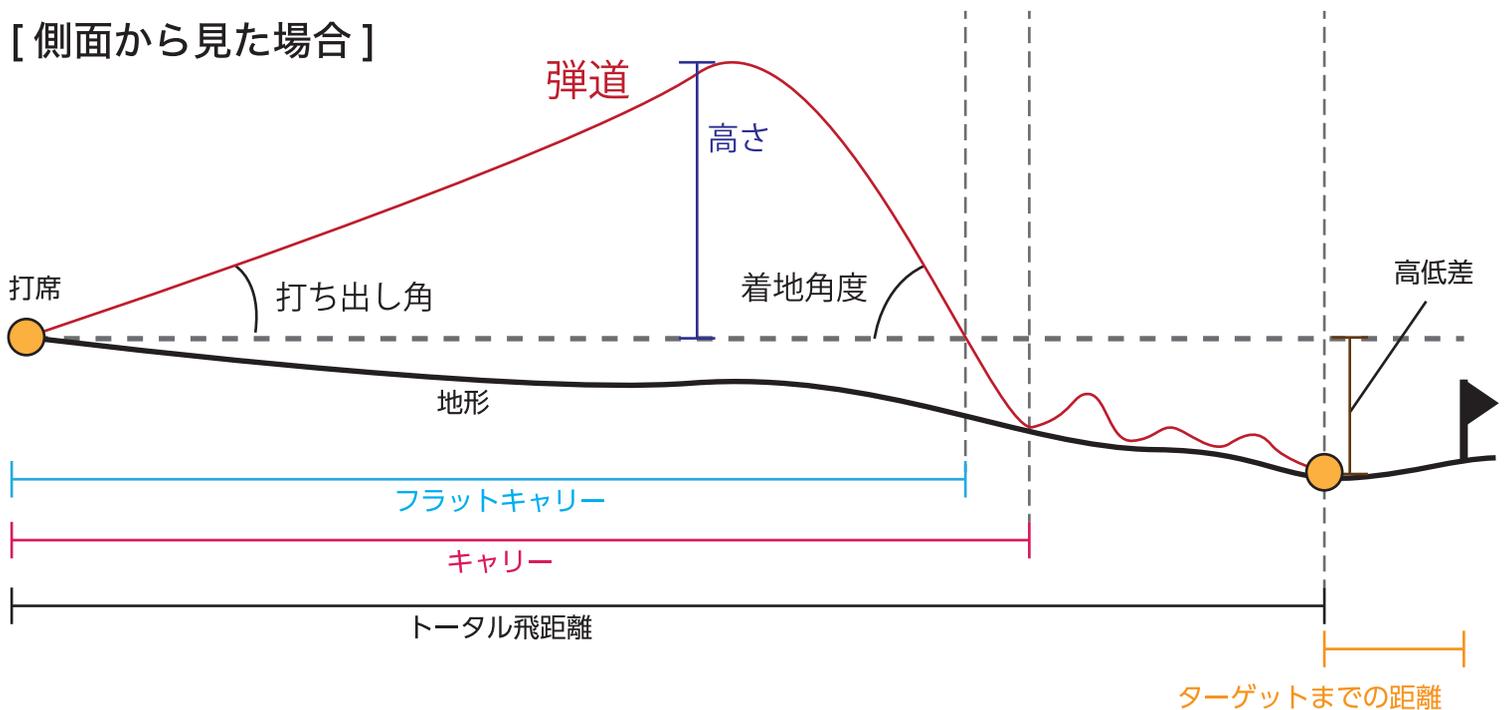
- 1 目標物を表示します
- 2 選択されている目標物。<>を押すと違う目標物を選択できます
- 3 打つ順番をスキップする
- 4 ギブアップする

# 計測値について

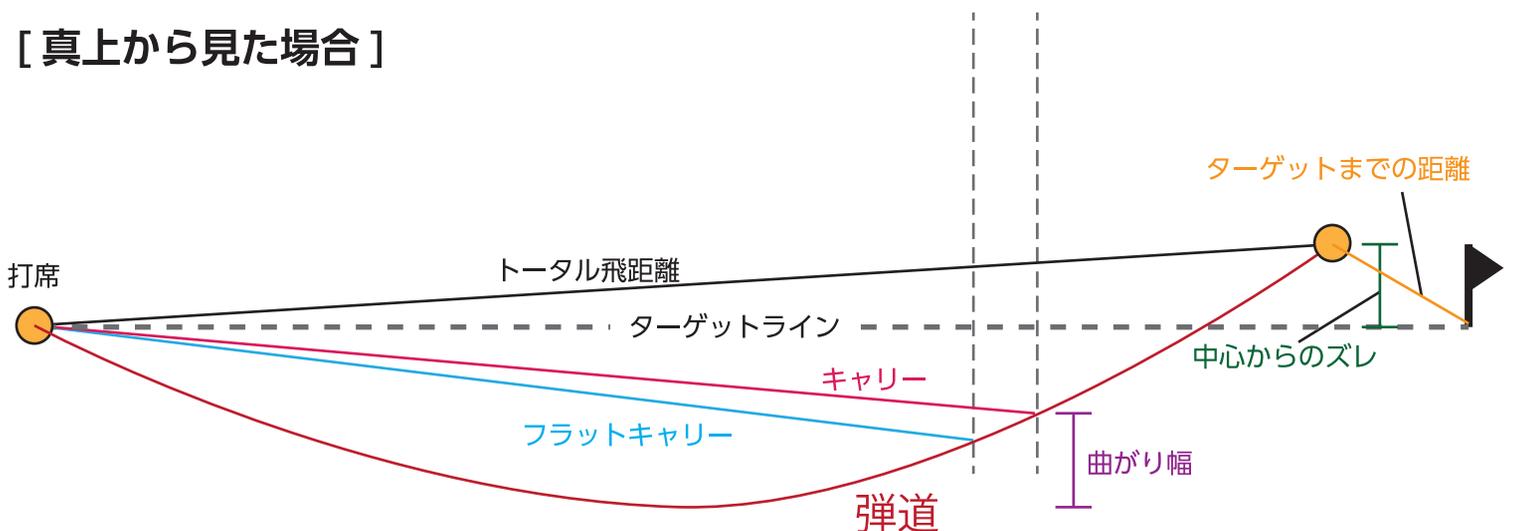
## 【計測値について】

- ・ トータル飛距離：ボールが止まった地点までの距離
- ・ キャリー：落下した地点までの距離
- ・ フラットキャリー：打席がある高さから平地に想定して（平地想定飛距離） ボールが落下した地点までの距離  
※2階はその高さから平地にした場合となります(下記図参照)
- ・ 曲がり幅: 打った場所とボールが落下した地点(キャリー)を線で結んだ時に左右に曲がった幅の距離

## 【側面から見た場合】



## 【真上から見た場合】



# 目標物と距離について

目標物とは、実際に場内フィールドに旗がある部分を意味しています。トップトレーサーで利用している目標物は別紙で用意しております。※練習場によっては打席に設置されている場合もございますので、ご確認ください。

距離とは、打席から目標物までの実測値となります。各モード内の「目標物と距離」内の旗の中に書かれています。各打席によって距離は異なります。

## 【モニター内での表示】

実際に打席から見た場合と同じ位置に旗はあります



「目標物と距離」のボタン下にある [<] [>] からも変更可能です。



# ご利用に際しての留意点

- ※1 階打席で利用される場合、弾道が低いボールを打った場合、計測しない場合がございますので予めご了承下さい
- ※ 練習場の端の打席で、左右のネット際に打った球は計測されません
- ※ 約 30ヤード以内のショットは計測されません
- ※ 風やアゲインストの影響について、実際のボールを追従しているため、数値に反映されています
- ※ 天候によって、または大雪の場合は計測されない場合がございます
- ※ 他の打席から打った球を計測する場合もございますが、その際はスタッフまでご報告をお願いいたします
- ※ 素振りをする際にはモニターに当たらないよう十分にご注意ください

## 【時間を延長する】

利用開始から3時間経過すると延長の画面が表示されます。延長せずに続けると自動で終了し、データは全て消去されます。



「+15分」

「+30分」

「+60分」

のいずれかを選択して

閉じると時間が延長されます。

※この時間は、打席の終了時間ではございません

帰る際に、必ず「**終了する**」をタッチして最初の画面に戻してからお帰りください。

# よくある質問

## ■ 機能編

Q. 弾道のリプレイはできるの？

A. できません。

Q. 何球か連続で打ってもトラッキングするの？

A. スイング間のインターバルがかなり短い場合を除いて、  
全球トラッキングします。

凄く速いスピードで連続で打たれるとトラッキングしない場合もあります。

Q. ドラコンでランの距離が出すぎているのでは？

A. ドラコンのフェアウェイは、フリー計測やクラブ別計測時と比べて硬く  
設定されているためです。これは、現実世界で行われているドラコン大会  
のフェアウェイをリアルに再現した結果です。

Q. ドラコンはボール補正された飛距離ですか？

A. はい、画面の右上に緑色で「BALL COMP」と表示されていればボール  
補正された飛距離となります。

Q. 画面がフリーズして再起動された場合、その時点までの記録は消える？

A. フリーズされた地点より開始いたします。

Q. 場内のネットに当たっても計測するの？

A. はい、計測します。

カメラで、ネットに当たるまでのボールのスピードや高さ、角度から、  
その先の弾道を計算して算出しています。

Q. ヘッドスピードは測れないんですか？

A. ヘッドスピードを測るには、クラブの動きをセンサーで測る必要がある  
ため、計測できません。

Q. スピン量はとれないの？

A. とれません。

# よくある質問

## ■スマホ専用アプリ編

Q. アプリ連携をする、しないで違いはありますか？

A. バーチャルゴルフで、「セントアンドリュース」と「ペブルビーチ」をラウンドしたい場合はアプリ連携が必須です。  
さらに、クラブ別のショットデータが残せたり、ニアピン、ドラコン、ポイントゲームのランキングに参加できるので、さらに楽しめます！

Q. スマホに通信制限が掛かっている場合、アプリの通信やプレイ記録の反映は遅くなるの？

A. いいえ、遅くなりません。スマホのアプリをモニターで同期後、アプリを利用することはございませんので、インターネット通信は利用いたしません。

Q. アプリの初期登録時、メールアドレスの登録が必須となっているが、何の為に必要なの？

A. 登録が完了いたしますと、トップレーサーから登録確認のためのメールが届きます。それ以降は、新しい機能やアップデートの情報を不定期にお送りさせていただきます。

Q. 自分のメールアドレスが分からない場合は？

A. iPhone と Android によって、確認方法が異なります。  
また、携帯キャリアによっても異なりますので、ご自身で検索していただきますようお願いいたします。  
使用するメールアドレスは、  
iPhone の場合は、iPhone をご購入した際に apple から提供されたメールアドレスをご利用することをお勧めいたします。  
Android の場合は、GMAIL をご利用することをお勧めいたします。  
その他、Yahoo などの携帯キャリアのメールアドレス以外をご利用することをお勧めいたします。

Q. アプリダウンロード時にパスワードを要求されたが分からない。

A. スタッフでは対応することができません。携帯会社などへお問い合わせください。

# よくある質問

**Q. アプリでQRコードが読み込めないのですが？**

A. トップトレーサー・レンジ専用アプリでカメラを利用する許可がされていないか確認する必要があります。

iPhoneの場合は、「設定」⇒「Toptracer」のカメラをオンにしてください。

Androidの場合は、「設定」⇒「アプリと通知」⇒「Toptracer」⇒「許可」でカメラをオンにしてください。

**Q. ダウンロード用 QR コードの読み込み方が分からない。**

A. iPhoneの場合は、標準のカメラアプリでQRコードを映すと読み取ることが出来ます。

Androidの場合は、QRコード読み取りアプリの利用が必要です。

(更新日：2020年2月10日現在)